

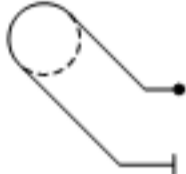



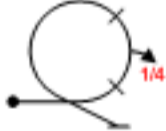

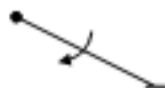

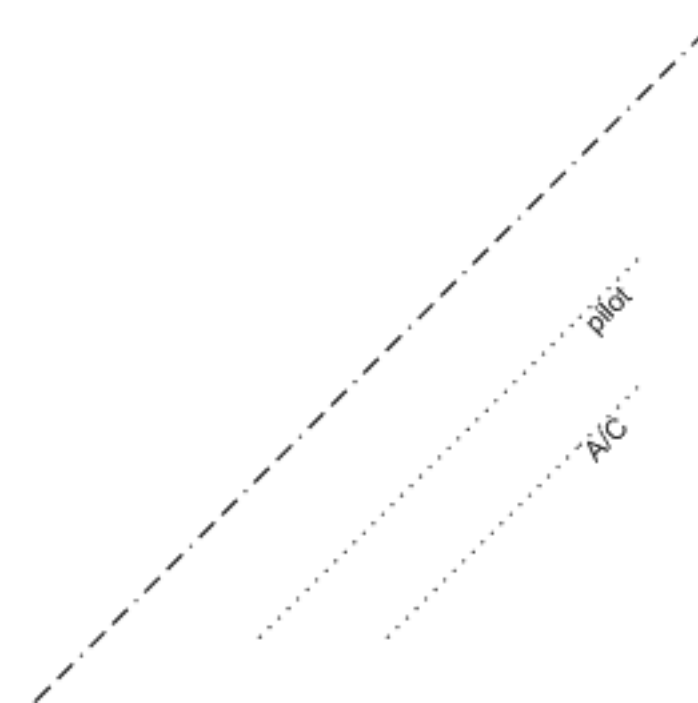
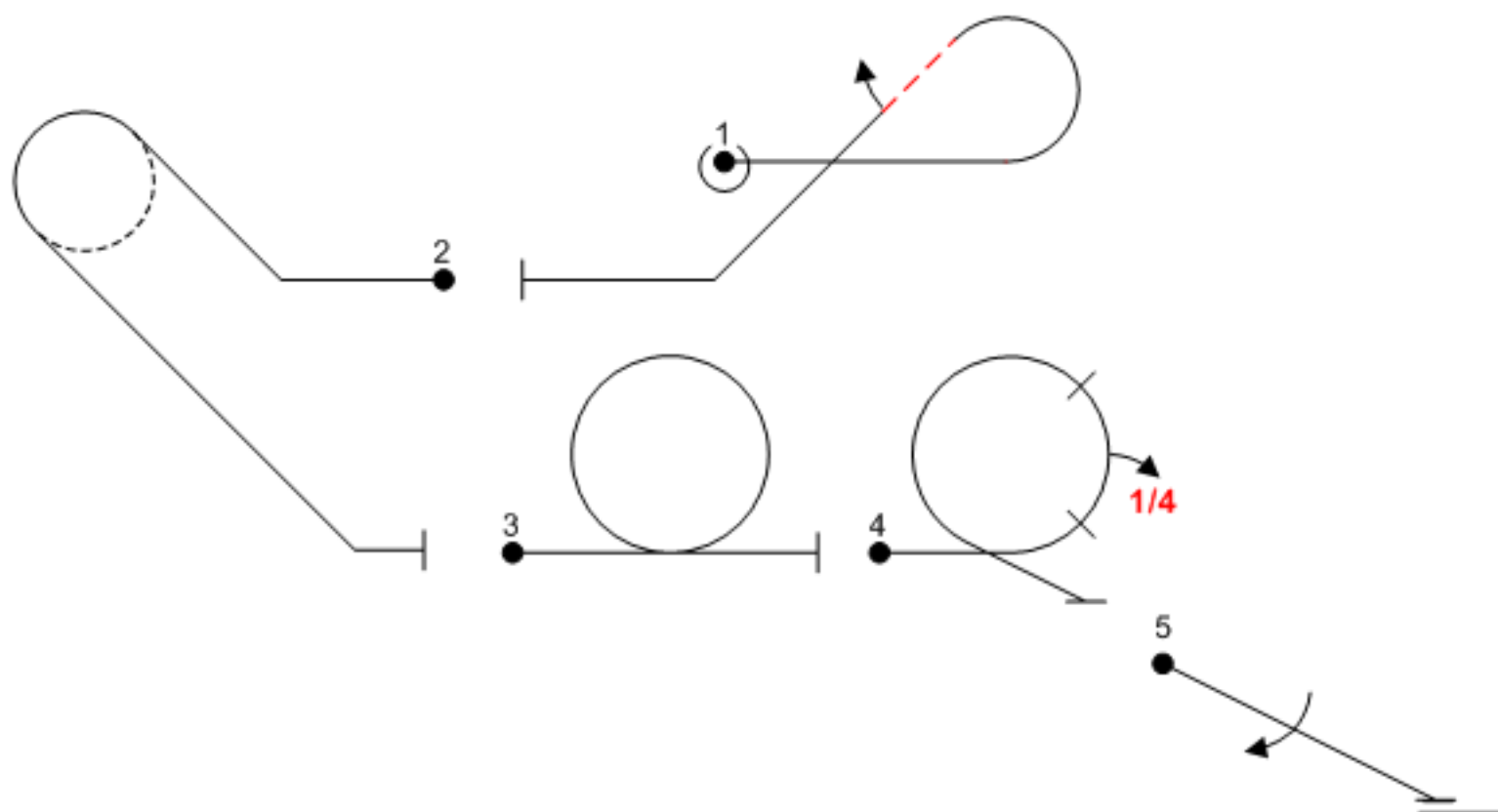
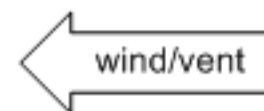


Pilot ID	<b>Beginners Known</b>										Flight #
----------	------------------------	--	--	--	--	--	--	--	--	--	----------

No	Symbol	Cat. No.	K	Total K	Grade		Remarks	CHZ	Item	K	Grade		
					0-10 HZ X	.0.5 A X							
1		8.42.1 9.1.4.2	10 4	14 [SF 07]					Framing	10			
											Harmony		
					Fig K							Total K	
					58							68	
					Penalties								
Too Low													
Disqual Fig													
Too High													
Outs													
Interruptions													
Insertions													
Missed Slot													
Trg Violation													
Faulty Wing Rocks													
<b>Judges Details</b>													
Signature													
Name													
Number													
													
<p style="text-align: right;">----- Pilot</p> <p style="text-align: right;">..... A/C</p>													
2		0.0	8	8 [SF 07]									
					Fig K						Total K		
					Penalties								
Too Low													
Disqual Fig													
Too High													
Outs													
Interruptions													
Insertions													
Missed Slot													
Trg Violation													
Faulty Wing Rocks													
<b>Judges Details</b>													
Signature													
Name													
Number													
													
<p style="text-align: right;">----- Pilot</p> <p style="text-align: right;">..... A/C</p>													
3		7.5.1	10	10 [SF 07]									
					Fig K						Total K		
					Penalties								
Too Low													
Disqual Fig													
Too High													
Outs													
Interruptions													
Insertions													
Missed Slot													
Trg Violation													
Faulty Wing Rocks													
<b>Judges Details</b>													
Signature													
Name													
Number													
													
<p style="text-align: right;">----- Pilot</p> <p style="text-align: right;">..... A/C</p>													
4		0.1	16	16 [SF 07]									
					Fig K						Total K		
					Penalties								
Too Low													
Disqual Fig													
Too High													
Outs													
Interruptions													
Insertions													
Missed Slot													
Trg Violation													
Faulty Wing Rocks													
<b>Judges Details</b>													
Signature													
Name													
Number													
													
<p style="text-align: right;">----- Pilot</p> <p style="text-align: right;">..... A/C</p>													
5		1.1.1 9.1.4.4	2 8	10 [SF 07]									
					Fig K						Total K		
					Penalties								
Too Low													
Disqual Fig													
Too High													
Outs													
Interruptions													
Insertions													
Missed Slot													
Trg Violation													
Faulty Wing Rocks													
<b>Judges Details</b>													
Signature													
Name													
Number													
													
<p style="text-align: right;">----- Pilot</p> <p style="text-align: right;">..... A/C</p>													

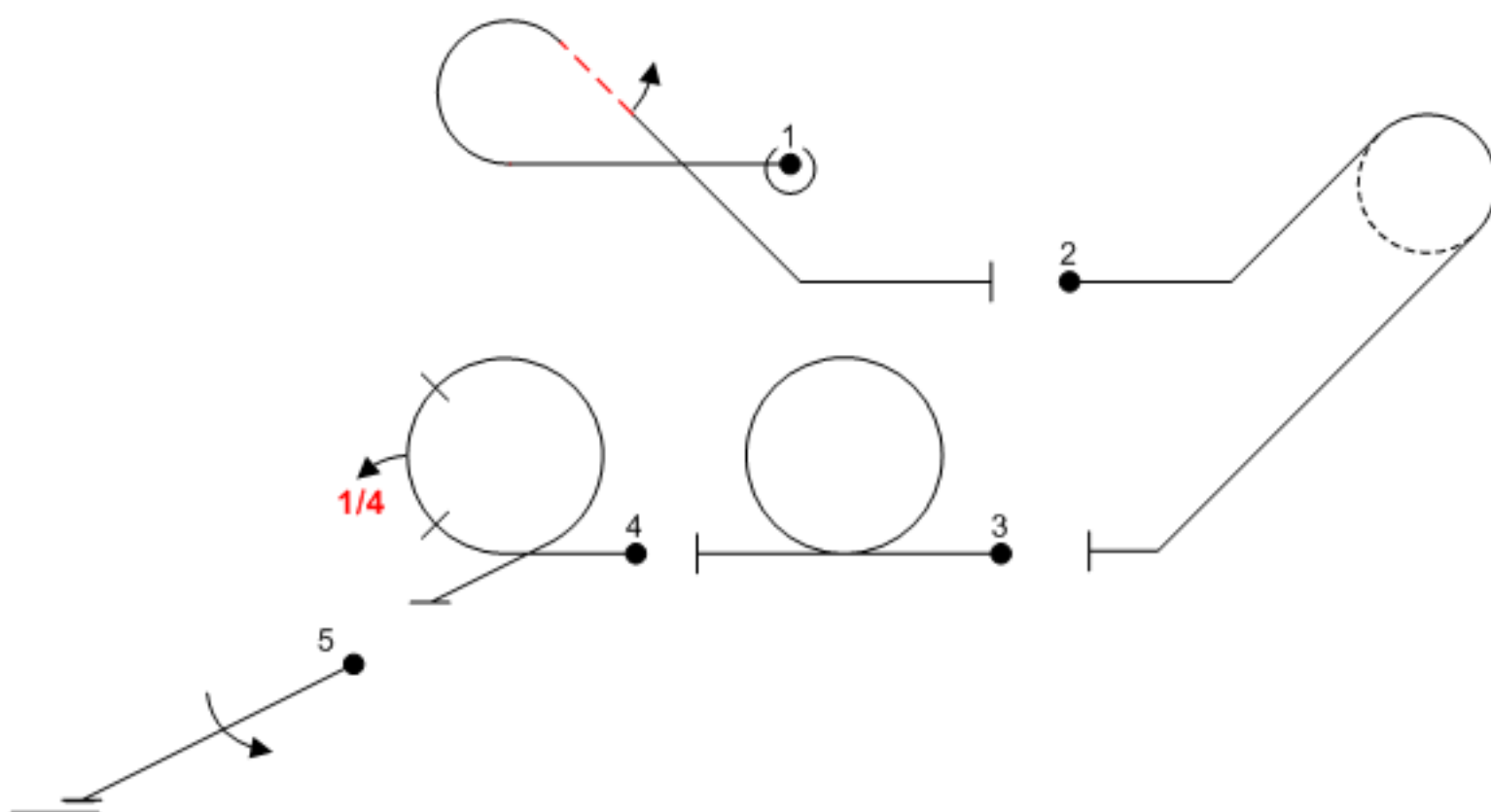
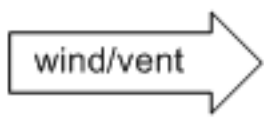


DONAC 2010		FORM B
Pilot ID #	Beginners Known	Flight #





DONAC 2010		FORM C
Pilot ID #	Beginners Known	Flight #



-----  
.....  
.....  
pilot  
A/C



## Informatie bij DONAC 2010 Beginners sequence

Vrijwel elke beginnende competitie aerobatic vlieger wil bij zijn/haar eerste optreden foutloos presteren, de vlucht afronden met een perfecte landing en bij het uitstappen de Ooh's en Aah's in ontvangst nemen. De Jury heeft niet één fout gezien en kan niets anders dan de hoogste score geven...



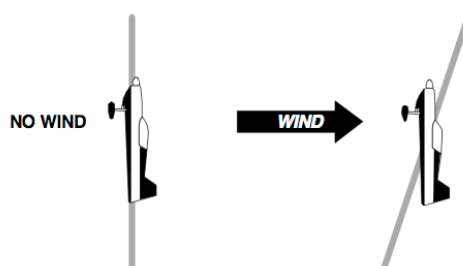
Helaas, goedbedoelde raadgevingen vallen hem/haar ten deel, zodat de volgende vlucht beter zal gaan. Vaak blijkt dan dat een aantal fouten herleid kunnen worden tot een gebrek aan kennis van de wijze waarop een competitie aerobatic vlucht door de Jury beoordeeld wordt.

Dit document bespreekt het DONAC 2010 Beginners programma, met als doel de beginnende competitie aerobatic vlieger vooraf aan zijn/haar eerste competitie vlucht te wijzen op een aantal van de meest voorkomende fouten. Dit document is geenszins bedoeld om aerobatic instructie door een gekwalificeerd individu of gekwalificeerde organisatie te vervangen.

Het DONAC 2010 Beginners programma bestaat uit vijf figuren. Elk van deze figuren begint en eindigt met een horizontale lijn. Hoogte verliezen om snelheid te winnen of juist snelheid inleveren om hoogte te winnen op deze verbindingslijnen resulteert onherroepelijk in punten aftrek. Indien figuren aan elkaar gevlogen worden zonder een horizontale verbindingslijn, dan zullen tevens punten afgetrokken worden.

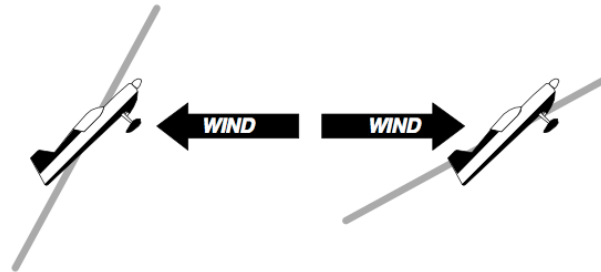
Aan het begin van het programma, of na een onderbreking, mag hoogte verloren worden om snelheid te winnen mits de eerste figuur begint met een duidelijk waarneembare horizontale vlucht.

De stand van het vliegtuig is bepalend voor het vliegen van verticale en  $45^{\circ}$  lijnen. Het vliegtuig heeft de verticale stand (Afb. 1) indien het in een windstille situatie loodrecht ten opzichte van het aardoppervlak omhoog of omlaag beweegt. De vleugels leveren geen draagkracht. Is er wel wind, dan wordt hiervoor **niet** gecorrigeerd en zal het vliegtuig door de wind weggezet worden.



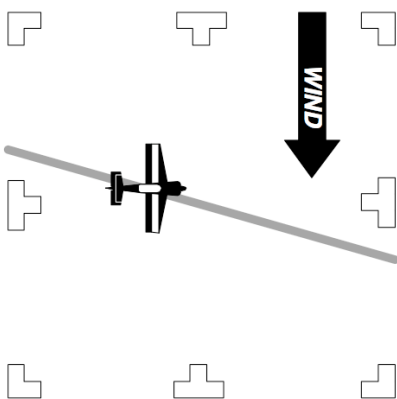
Afb. 1

De 45° stand (Afb. 2) maakt een hoek van 45° met de verticale stand van het vliegtuig.

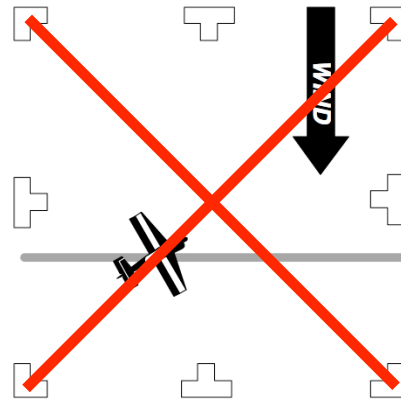


Afb. 2

De richting waarin de neus van het vliegtuig wijst zal, uitgezonderd in bochten, evenwijdig zijn aan de A of B as van de aerobatic box (Afb. 3). Indien er een x-wind component is, zal het vliegtuig weggezet worden. Corrigeren door een opstuur hoek aan te nemen (Afb. 4) resulteert in punten aftrek. De figuren die op de A as van de aerobatic box gevlogen worden, zullen in de aangegeven richting gevlogen worden; tegen de aerobatic wind in of met de aerobatic wind mee. De richting waarin gevlogen wordt op de B as (van de Jury vandaan of ernaar toe) mag naar het inzicht van de deelnemer gekozen worden.



Afb. 3



AFb. 4

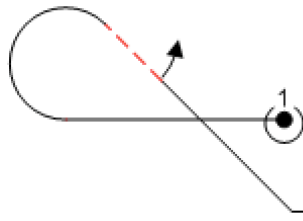
In de beginners klasse worden **geen** punten afgetrokken voor het achterwege laten van de wing-dips die het begin, einde of onderbreking van het programma markeren.

Ook het onderbreken van het programma levert **geen** punten aftrek op. De deelnemer in de beginners klasse kan dus gerust zijn programma onderbreken om bijvoorbeeld hoogte te winnen voor de resterende figuren van het programma.

Mocht de deelnemer in de beginners klasse onverhoopt buiten de aerobatic box geraken, dan levert dit **geen** punten aftrek op zolang er niet achter de Jury gevlogen wordt. Elke figuur die achter de Jury begint wordt beoordeeld met het cijfer nul.

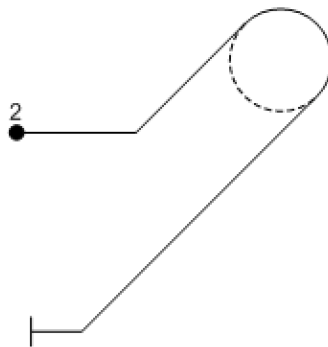
Het DONAC 2010 beginners programma start met een halve 'cuban eight' (Afb. 5). Voor deze figuur is tenminste ongeveer tweemaal de overtrek snelheid vereist en deze snelheid kan voorafgaand aan het programma aan gedoken worden. Let erop dat er een korte horizontale lijn gevlogen wordt, voordat de  $\frac{5}{8}$  looping van de figuur ingezet wordt. Deze gedeeltelijke looping moet met een constante straal gevlogen worden. Meer hierover

in de beschrijving van de derde figuur. Dan een lijn waar het vliegtuig de  $45^{\circ}$  stand heeft met in het midden van de lijn een halve aileron rol. De  $\frac{3}{8}$  looping wordt gevlogen met dezelfde straal als de looping aan het begin van de figuur en brengt het vliegtuig terug op de horizontale lijn. De begin en eind hoogte van de figuur mogen verschillen.



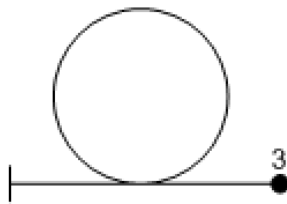
Afb. 5 half cuban eight.

De tweede figuur, de hoge bocht, (Afb. 6) behoort niet tot de Aresti™ catalogus. Ze begint en eindigt weer met een horizontale lijn die op dezelfde hoogte gevlogen wordt. De  $\frac{1}{8}$  loopings aan het begin en het einde van de figuur moeten dezelfde straal hebben. Het vliegtuig heeft de  $45^{\circ}$  stand op de op en neergaande lijn. Aan het eind van de opgaande  $45^{\circ}$  lijn wordt  $45^{\circ}$  helling aangerold, daarna wordt het vliegtuig met het hoogteroer van koers getrokken waarbij de neus naar beneden beweegt. Na  $90^{\circ}$  koers verandering heeft het vliegtuig  $90^{\circ}$  helling met de neus op de horizon. De bocht wordt voortgezet tot  $180^{\circ}$  koersverandering en op hetzelfde moment bereikt het vliegtuig de  $45^{\circ}$  neusstand waarna direct de vleugels horizontaal gerold worden.



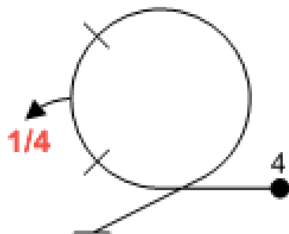
Afb. 6 Hoge bocht.

De derde figuur (Afb. 7), de looping, moet vanaf de Jury positie gezien rond zijn, dus met een constante straal gevlogen worden. Hieruit volgt dat de looping op hetzelfde punt (dus ook op dezelfde hoogte) ingezet en beëindigt wordt. De deelnemer zal dus moeten corrigeren voor ondervonden tegen- of meewind. De vleugels worden de gehele figuur horizontaal gehouden en omdat de neus van het vliegtuig voortdurend evenwijdig aan één van de assen van de aerobatic box wijst, zal het vliegtuig in een x-wind ook zijdelings verplaatsen.



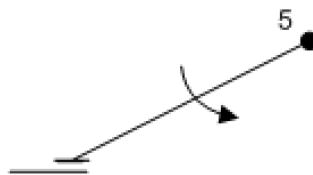
Afb. 7 Looping.

De vierde figuur is een kwart 'clover leaf' (Afb. 8). Voor deze figuur gelden dezelfde regels als voor de looping. De richting van de  $\frac{1}{4}$  rol mag door de deelnemer gekozen worden. De kwart rol moet plaats hebben op de looping en niet op een rechte lijn. Zo blijft de looping rond (constante straal). De  $\frac{1}{4}$  rol behoort gecentreerd te worden rondom het punt waar het vliegtuig de verticale stand heeft. In deze sequence begint de figuur op de A as en eindigt op de B as.



Afb. 8 quarter clover leaf.

De laatste figuur, aileron rol, (Afb. 9) vraagt om een  $360^\circ$  aileron rol die op een horizontale lijn uitgevoerd wordt. Het vliegtuig mag **geen** hoogte winnen of verliezen en moet voortdurend met de neus evenwijdig aan één van de assen van de aerobatic box wijzen, in deze sequence, de B as. De rol mag niet 'gebarreld' worden, het vliegtuig komt dan weliswaar na de rol op dezelfde hoogte uit, maar heeft hoogte gewonnen en vervolgens weer verloren tijdens de rol. Ook is de koers dan niet constant geweest.



Afb. 9 aileron rol.

Het programma moet recht voor de Jury gevlogen worden met de omkeer figuren links en rechts van het midden van de Jury. Deze positionering stelt de Jury in staat om elke figuur goed te kunnen beoordelen. Een figuur welke ver verwijderd van de Jury gevlogen wordt krijgt een laag cijfer of zelfs het cijfer nul.

Meer informatie over Jury normen zijn te vinden in de wedstrijd regels ([www.vliegeniseenkunst.nl/regels](http://www.vliegeniseenkunst.nl/regels) en [www.vliegeniseenkunst.nl/jurering](http://www.vliegeniseenkunst.nl/jurering)).